

■ 募集学科・専攻一覧 ■ 初年次の学費等一覧

| 募集学科・専攻 | 納入時期①(合格通知発行日から10日以内) | | | | 納入時期②(2025年3月14日(金)。内容は右説明をご覧ください。) | | | A+Bの総合計 |
|--|-----------------------|------------------|--------------------|-------------|-------------------------------------|------------------------|------------|-----------|
| | 入学金 (入学時のみ) ① | 授業料 (年額) ② | 施設維持費 (年額) ③ | ①~③の合計 A | 総合演習費 (年額) ④ | キャリア教育振興費 (年額) ⑤ | ④⑤の合計 B | |
| 4年制 スーパーテクノロジー科 ※定員60名 | | | | | | | | |
| ホワイトハッカー専攻 AIエンジニア専攻 データサイエンティスト専攻 AIロボット専攻 スーパーITエンジニア専攻 スーパーゲームクリエイター専攻 スーパーCG・映像クリエイター専攻 ネット動画クリエイター専攻 メタバースクリエイター専攻 シナリオ&コンテンツ企画専攻 e-sportsプロマネジメント専攻 クリエイティブデザイン専攻 | 150,000 | 690,000 | 410,000 | 1,250,000 | 280,000 | 73,300 | 353,300 | 1,603,300 |
| 3年制 ゲームクリエイター科 ※定員40名 | | | | | | | | |
| ゲームプログラマー専攻 ゲームグラフィック&キャラクター専攻 ITプログラマー専攻 | 150,000 | 690,000 | 410,000 | 1,250,000 | 280,000 | 73,300 | 353,300 | 1,603,300 |
| 3年制 e-sports科 ※定員20名 | | | | | | | | |
| e-sportsプロゲーマー専攻 | 150,000 | 690,000 | 410,000 | 1,250,000 | 280,000 | 73,300 | 353,300 | 1,603,300 |
| 3年制 デジタルクリエイター科 ※定員20名 | | | | | | | | |
| CGクリエイター専攻 アニメーション専攻 グラフィックデザイン&イラスト専攻 | 150,000 | 690,000 | 410,000 | 1,250,000 | 280,000 | 73,300 | 353,300 | 1,603,300 |
| 3年制 総合マンガ科 ※定員40名 | | | | | | | | |
| コミックイラスト&マンガ専攻 | 150,000 | 690,000 | 410,000 | 1,250,000 | 280,000 | 73,300 | 353,300 | 1,603,300 |

【納入時期②】
 [入学金・授業料・施設維持費以外に、下記④⑤の費用の合計が必要となります。]
 ④ 総合演習費 (280,000円・年額)
 実習、演習、イベントの企画・制作・運営など、業界の協力を得て企業の視点に立った体験型学習に特化した実学教育システムを展開しています。
 ⑤ キャリア教育振興費 (73,300円・年額)
 文部科学省や経済産業省のガイドラインに基づき、産学連携教育のもと、社会人・職業人として自立するために必要な能力(計画力、問題解決能力、創造力、チームワーク、コミュニケーション力等々)や職業観、勤労観を形成・向上させるための実践教育を導入し、更にインターンシップ等を通して就職並びにデビューに直結させています。

※保護者兄弟姉妹学費免除制度をご利用いただけます。詳しくは、8ページをご覧ください。

【左記の表以外に下記が別途必要となります。】
 ※2025年3月14日(金)までにご納入ください。
 ● 教本費・資格検定費 (初年度約20,000円~90,000円前後)
 本校では、業界の動きに合わせ、毎年カリキュラムの見直しが行われています。そのため、教本や資格検定が必要に応じて変更となりますので、予定額を掲出しています。
 また、教材は各専攻により内容が異なります。決定額は、3月初旬にご案内いたします。
 ※専攻により進級時に追加で教本費・資格検定費が必要になる場合があります。
 ※任意で取得する資格・検定については、別途費用が必要になります。
 ※e-sports系専攻のみ教本・教材費にユニフォーム代が含まれます。
 ※Wメジャーカリキュラムの履修科目によって教本・教材費の追加費用がかかることがあります。
 ● 海外実学研修積立金 (100,000円・入学時のみ)
 海外実学研修は1年次(9月~2月)に授業の一環として実施します。参加費用は例年、約700,000円~790,000円前後で、渡航手続き時に残額を納めていただきます。
 ※上記金額は、2023年度実施金額概算です。諸国の状況を踏まえて、改めて見込み金額に関してはご案内いたします。
 ※万が一、不参加の場合は、進級時の授業料に充当します。
 ※国際情勢により実施できない場合は、進級時の学費(授業料)に充当します。
 ● 健康管理費 (19,250円・年額)
 総合的な健康診断や傷害保険などが含まれます。

■ 2年次以降の「学費等」は下表のとおりとなります。

◎進級時には授業料、施設維持費、総合演習費、健康管理費、キャリア教育振興費などが必要となります。
 ※進級時に必要な費用は、2月下旬にご納入いただけます。
 ◎卒業年次には卒業関連費(40,000円)が別途必要となります。

2・3・4年次の学費

| 学 科 | 専 攻 | 授業料 | 施設維持費 | 総合演習費 | キャリア教育振興費 | 健康管理費 | 合 計 | |
|-------------|--|--|---------|---------|-----------|--------|-----------|-----------|
| スーパーテクノロジー科 | ホワイトハッカー AIエンジニア データサイエンティスト AIロボット スーパーITエンジニア スーパーゲームクリエイター スーパーCG・映像クリエイター ネット動画クリエイター メタバースクリエイター シナリオ&コンテンツ企画 e-sportsプロマネジメント クリエイティブデザイン | 790,000 | 410,000 | 330,000 | 73,300 | 19,250 | 1,622,550 | |
| | ゲームプログラマー ゲームグラフィック&キャラクター ITプログラマー | 790,000 | 410,000 | 330,000 | 73,300 | 19,250 | 1,622,550 | |
| | e-sports科 | e-sportsプロゲーマー | 790,000 | 410,000 | 330,000 | 73,300 | 19,250 | 1,622,550 |
| | デジタルクリエイター科 | CGクリエイター アニメーション グラフィックデザイン&イラスト | 790,000 | 410,000 | 330,000 | 73,300 | 19,250 | 1,622,550 |
| | 総合マンガ科 | コミックイラスト&マンガ | 790,000 | 410,000 | 330,000 | 73,300 | 19,250 | 1,622,550 |