

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表

名古屋デザイン&テクノロジー専門学校
スーパーゲームクリエイター科

授業科目	必選の別	年間授業時数
デザインシンキング	必修	120
コンピュータデジタル基礎	必修	120
チームマネジメント	必修	180
クリエイティブワークショップ	必修	240
デッサン	選択	840
ゲームプログラミング	選択	840
ゲームデザイン	選択	840
ゲーム企画	選択	840
ゲームプロデュース	選択	840
ゲーム研究	選択	840
ゲームビジネス	選択	840
背景作画技法	選択	240
3DCGアニメーション	選択	240
IT・ICT	選択	240
CG制作	選択	360
シナリオライティング	選択	240
企業研究	必修	180
進級制作	必修	720
卒業制作	必修	240
合計		3240

選択科目は、1学年で2科目以上、2～3学年で3科目以上、

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表

名古屋デザイン&テクノロジー専門学校
ゲームクリエイター科

授業科目	必選の別	年間授業時数
デザインシンキング	必修	120
コンピュータデジタル基礎	必修	120
クリエイティブワークショップ	必修	240
デッサン	選択	600
ゲームプログラミング	選択	600
ゲームデザイン	選択	600
ゲーム企画	選択	600
ゲーム研究	選択	600
ゲームビジネス	選択	600
背景作画技法	選択	240
3DCGアニメーション	選択	240
IT・ICT	選択	240
CG制作	選択	240
シナリオライティング	選択	240
企業研究	必修	120
進級制作	必修	480
卒業制作	必修	240
合計		2400

選択科目は、1学年で2科目以上、2学年で3科目以上、3学年で4科目以上、履修のこと

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表

名古屋デザイン&テクノロジー専門学校
e-sports科

授業科目	必選の別	年間授業時数
デザインシンキング	必修	120
コンピュータデジタル基礎	必修	120
クリエイティブワークショップ	必修	240
ゲーム研究	選択	600
ゲームビジネス	選択	600
ゲーミングワークショップ	選択	600
マルチメディア演習	選択	600
メンタルトレーニング	選択	240
フィジカルトレーニング	選択	240
IT・ICT	選択	240
映像制作	選択	120
企業研究	必修	120
進級制作	必修	480
卒業制作	必修	240
合計		2400

選択科目は、1学年で2科目以上、2学年で3科目以上、3学年で4科目以上、履修のこと

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表

名古屋デザイン&テクノロジー専門学校
デジタルクリエイター科

授業科目	必修の別	年間授業時数
デザインシンキング	必修	120
コンピュータデジタル基礎	必修	120
クリエイティブワークショップ	必修	240
デッサン	選択	600
グラフィックデザイン	選択	600
イラストレーション	選択	600
ビジュアルコミュニケーション	選択	480
パッケージデザイン	選択	240
絵本制作	選択	240
WEBデザイン	選択	240
コピーライティング	選択	240
3DCG制作	選択	600
アニメーション制作	選択	600
映像作品制作	選択	600
背景作画技法	選択	240
3DCGアニメーション	選択	240
IT・ICT	選択	240
企業研究	必修	120
進級制作	必修	480
卒業制作	必修	240
合計		2400

選択科目は、1学年で2科目以上、2学年で3科目以上、3学年で4科目以上、履修のこと

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表

名古屋デザイン&テクノロジー専門学校
総合マンガ科

授業科目	必修の別	年間授業時数
デザインシンキング	必修	120
コンピュータデジタル基礎	必修	120
クリエイティブワークショップ	必修	240
デッサン	選択	600
マンガ制作	選択	600
コミックイラスト制作	選択	600
小説制作	選択	600
マンガテクニック	選択	120
アシスタントテクニック	選択	240
コミックイラストレーション	選択	240
IT・ICT	選択	240
コピーライティング	選択	300
シナリオライティング	選択	240
進級制作	必修	240
卒業制作	必修	480
合計		2400

選択科目は、1学年で2科目以上、2学年で3科目以上、3学年で4科目以上、履修のこと