

## 入学者に関する受入れ方針

入学資格（下記の入学資格のうち 1 項目を満たしている者）を有し、本校の求める学生像（以下の人材像）のいずれかに当てはまる人物を、学力や専門技術の有無ではなく総合的に判断の上、合否を決定します。

## 入学資格

- 高等学校卒業（卒業見込みを含む）以上の者
- 文部科学省高等学校卒業程度認定試験合格者（合格見込み含む）
- 専修学校高等課程（大学入学資格付与校 3 年課程）卒業者（卒業見込み含む）
- 高等専門学校の 3 年以上の修了者（終了見込みを含む）
- 外国において学校教育 12 年以上の課程を修了した者
- 文部科学大臣が高等学校の課程と同等の課程を有するものとして、認定した在外教育施設の当該課程を修了した者

## 本校の求める人材像

- 将来の夢や目標を持っている人
- 学校の教育内容や方針を十分理解している人
- 好きな仕事を通じて、人に喜びや感動を与えたい人
- 「好きな事を仕事にしたい」という気持ちを持っている人

## 定員

課程	学科名	修業年限	入学定員	総定員
文化・教養 専門課程	スーパーゲームクリエイター科(昼間)	4 年	20 名	80 名
	ゲームクリエイター科(昼間)	3 年	40 名	120 名
	e-sports 科(昼間)	3 年	40 名	120 名
	デジタルクリエイター科(昼間)	3 年	40 名	120 名
	総合マンガ科(昼間)	3 年	40 名	120 名