入学者に関する受入れ方針

入学資格(下記の入学資格のうち1項目を満たしている者)を有し、本校の求める学生像 (以下の人材像)のいずれかに当てはまる人物を、学力や専門技術の有無ではなく総合的 に判断の上、合否を決定します。

入学資格

- ○高等学校卒業(卒業見込みを含む)以上の者
- ○文部科学省高等学校卒業程度認定試験合格者(合格見込み含む)
- ○専修学校高等課程(大学入学資格付与校3年課程)卒業者(卒業見込み含む)
- ○高等専門学校の3年以上の修了者(終了見込みを含む)
- ○外国において学校教育 12 年以上の課程を修了した者
- 文部科学大臣が高等学校の課程と同等の課程を有するものとして、認定した在外教育施 設の当該課程を修了した者

本校の求める人材像

- ○将来の夢や目標を持っている人
- ○学校の教育内容や方針を十分理解している人
- ○好きな仕事を通じて、人に喜びや感動を与えたい人
- ○「好きな事を仕事にしたい」という気持ちを持っている人

定員

課程	学科名	修業年限	入学定員	総定員
文化・教養 専門課程	スーパーテクノロジー科(昼間 I 部)	4年	40名	160名
	スーパーテクノロジー科(昼間Ⅱ部)	4年	40名	160名
	ゲームクリエーター科(昼間 I 部)	3年	40名	120名
	e-sports 科(昼間 I 部)	3年	40 名	120名
	デジタルクリエーター科(昼間 I 部)	3年	20名	60名
	総合マンガ科(昼間 I 部)	3年	40名	120名